

SOUTERRIEN

Un Jeu de Rôle sous la Chicago de 1930

Chicago 1935. La guerre des gangs fait rage et déchire la ville apportant chaque soir son lot de cadavre. Les fédéraux, emmenés par Eliott Ness et ses Incorruptibles, mènent la vie dure aux mafiosi, essayant en vain de s'attaquer au cancer Al Capone qui ronge la ville. La crise économique de 1929 est encore très proche, et beaucoup de foyers modestes ont perdu bien plus que ce qu'ils pouvaient se permettre, vivant difficilement dans une ville sous tension.

Et pourtant, leur sort paraît bien plus enviable que ceux qui vivent désormais sous Chicago. Préférant cacher la misère plutôt que de chercher à en réduire les causes, les plus malchanceux parmi les plus pauvres se sont retrouvés enfermés un soir d'émeute, dans le gigantesque réseau souterrain qui s'étend sous la cité des lacs.

Là haut, la mafia impose sa loi, mais la police veille et même si la violence règne, votre vie ne sera pas spécialement menacée. Ici, pas de police. Les gangs mafieux et les bandes de mercenaires font la loi. Et la vie d'un homme est insignifiante dans ce réseau.

On obtient
plus de choses
en étant poli
et armé qu'en
étant
simplement
poli.

Et puis il y a l'obscurité et ce qui aime s'y réfugier. Créatures des bas-fond plus adaptées pour survivre ici, ou plus fréquemment, maniaque détraqué attendant sa prochaine victime, un rictus déformant son visage.

Al Capone.

Vous incarnerez un Blafard, un habitant du réseau, confronté à ce qu'il y a de pire dans les entrailles de Chicago. Confronté à vos instincts, il faudra faire des choix pour survivre juste une journée de plus.

AUTEUR: Nicolas "Okhin" Baudiez

CONTACT: okhin@okhin.fr